

ŽILINSKÁ UNIVERZITA  
V ŽILINE

## Fakulta riadenia a informatiky

Názov tvojej práce

Bakalárska práca

**Meno Priezvisko**

Študijný program: Názov študijného programu

Študijný odbor: [vyberte názov odboru]

Školiace pracovisko: Žilinská univerzita v Žiline,

Vedúci [Vyberte druh práce]: Titul, meno a priezvisko

Konzultant: Titul, meno a priezvisko (ak práca nemá konzultanta, riadok vymažte)

Žilina 2022

## Čestné vyhlásenie

Vyhlasujem, že som zadanú [Vyberte druh práce] vypracoval samostatne, pod odborným vedením vedúceho práce/školiteľa a používal som len literatúru uvedenú v práci.

Žilina nejaký dátum

podpis

## **Pod'akovanie**

(Pod'akovanie nie je povinná časť záverečnej práce.)

## **Abstrakt**

PRIEZVISKO, Meno: Názov témy záverečnej práce. [Bakalárska práca]. – Žilinská Univerzita v Žiline. Fakulta riadenia a informatiky; Katedra informatiky. – Školiteľ/Vedúci: Ing. Oľga Chovancová – Stupeň odbornej kvalifikácie: magister. – Mesto: FRI UNIZA, 20xx. Počet strán (napr. 35 s.)

Cieľom bakalárskej práce je ...

**Kľúčové slová:** kľúčové slovo 1, kľúčové slovo 2, kľúčové slovo 3, ... kľúčové slovo x.

## **Abstrakt**

The aim of the thesis is to .....

**Key words:** key word 1, key word 2, key word 3, ... , key word x.

# **Obsah**

<b>Úvod</b>	<b>10</b>
<b>1 Analýza súčasného stavu</b>	<b>11</b>
1.1 Názov sekcie . . . . .	11
1.2 Záver . . . . .	14
<b>2 Analýza požiadaviek</b>	<b>15</b>
2.1 Názov sekcie . . . . .	15
<b>3 Implementácia xxxxxxxx</b>	<b>16</b>
3.1 Názov sekcie . . . . .	16
<b>4 Zhrnutie výsledkov</b>	<b>17</b>
4.1 Názov sekcie . . . . .	17

# Zoznam obrázkov

1.1 Opis .....	13
----------------	----

# Zoznam tabuliek

1.1 Popis tabuľky dole pod tabuľkou cez príkaz caption . . . . .	13
--	----

# Zoznam skratiek

**SKRATKA** VYZNAM SKRATKY

# Úvod

Cieľom bakalárskej/diplomovej práce je ..... Náplňou prvej časti práce je oboznámenie sa s problematikou ..... Ďalšia časť sa zaoberá rozborom existujúcich ..... Ďalšia kapitola popisuje spôsob implementácie ..... Posledná časť práce .....

Napísať o tom čo to zlepší, alebo aký je zmysel toho čo robíte alebo aký to ma dopad.

Postup práce:

1. Oboznámenie sa s problematikou .....
2. Rozbor existujúcich .....
3. Implementácia v....
4. Experimentálne porovnanie .....

# 1 Analýza súčasného stavu

7-15 strany napísajte vašu analýzu súčasného stavu a technológií.

text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...

## 1.1 Názov sekcie

text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...

### Citovanie zdrojov

Pre citovanie odporucam používať Mendeley program.

Nový zdroj treba pridať do suboru **literatura.bib** bibtex údaj napríklad v tvare:

```
@book{Chen2012a,  
    address = {New York, NY},  
    author = {Chen, Hsinchun},  
    doi = {10.1007/978-1-4614-1557-2},  
    isbn = {978-1-4614-1556-5},  
    publisher = {Springer New York},  
    series = {Integrated Series in Information Systems},  
    title = {{Dark Web}},  
    url = {http://link.springer.com/10.1007/978-1-4614-1557-2},  
    volume = {30},  
    year = {2012}  
}  
  
@article{Li2006,  
    abstract = {Identifying the key features to help identify and trace online author},  
    author = {Li, Jiexun and Zheng, Rong and Chen, Hsinchun},  
    doi = {10.1145/1121949.1121951},  
    issn = {00010782},
```

```
journal = {Communications of the ACM},  
number = {4},  
pages = {76--82},  
title = {{From fingerprint to writeprint}},  
url = {http://portal.acm.org/citation.cfm?doid=1121949.1121951},  
volume = {49},  
year = {2006}  
}  
}
```

Citovanie - príkazom **cite** [4].

```
text text \cite{Li2006}, pripadne viac autorov: \cite{latexcompanion,Chen2012a,Zheng2012}  
text text [3], pripadne viac autorov: [2, 1, 5].
```

## Zoznamy

Číslovaný zoznam:

1. **Enumerate**
2. Nové položky sa pridávajú cez **item**

Nejaký text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text...

Bodový zoznam:

- **Itemize**
- Nové položky sa pridávajú cez **item**

## Tabuľky

Tabuľky generujte napríklad z stránky: <https://www.tablesgenerator.com/>  
Referencia na tabuľku cez príkaz **ref 1.1**

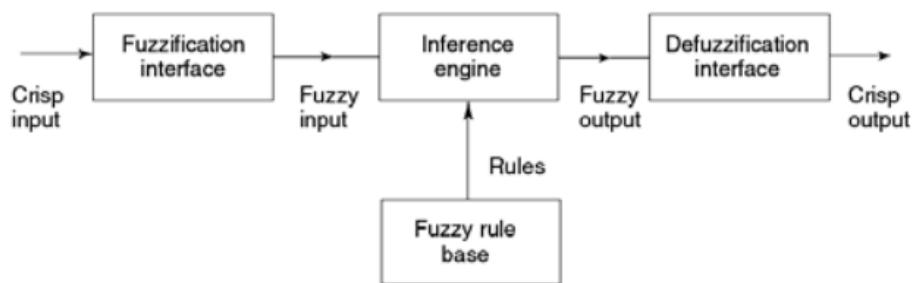
## Obrázky

Obrázky sa pridávajú cez príkaz **figure**, **includegraphics**. Referencia na obrázok cez príkaz **ref 1.1**. Možnosť definovať vlastnú šírku a výšku cez hranaté zátvorky. Napríklad ...**includegraphics[width=0.75/textwidth]obrazky/obrazok1.PNG**.

Bunka 1	Bunka 2	Bunka 3	Bunka 4	Bunka 5
54645	456465	456	23	23
text	dads	fdsafsda	32	23
dfsaf	sdfsad	dsfadsf	3232	3232

Tabuľka 1.1: Popis tabuľky dole pod tabuľkou cez príkaz caption

```
\begin{figure}[h!t] %h!t alebo H
    \includegraphics[width=1\textwidth]{obrazky/obrazok1.PNG}
    \centering
    \caption{Opis ..... .}
    \label{fig:obrazok1}
\end{figure}
```



Obr. 1.1: Opis .....

## Matematické výrazy

Matematické výrazy sa vkladajú v texte začínajúc symbolom dolár a končiac dolárom. Na generovanie matematických výrazov môžete použiť <http://www.hostmath.com/>

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$$

alebo

```
\begin{equation}
\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}
\end{equation}
```

$$\frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a} \tag{1.1}$$

## **1.2 Záver**

Príkazy spomenuté v tejto kapitole sú najčastejšie používané a bohatu vám zatiaľ stačia. Ostatné funkcionality si nájdite na internete.

## 2 Analýza požiadaviek

5-10 strán textu. Opísť podrobnejšie to čo ste mali urobiť a aké tam boli požiadavky.  
Vhodné UML diagramy - USE CASE. <https://www.uml-diagrams.org/use-case-diagrams.html>

### 2.1 Názov sekcie

text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...

#### Názov pod sekcie

## 3 Implementácia xxxxxxxx

Napíšete ako ste to implementovali, diagram tried, prípadne štruktúru. Nejaké zaujímavosti pri programovaní s ktorými ste sa stretli. Napísať tiež aké boli problémy pri implementovaní alebo challenges a ako ste ich vyriešili.

### 3.1 Názov sekcie

text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...

#### Názov pod sekcie

# 4 Zhrnutie výsledkov

Priebeh experimentov. Výsledky a vyhodnotenie experimentov. Prípadne ako bola aplikácia nasadená, alebo testovaná.

## 4.1 Názov sekcie

text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...  
text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text... text...

### Názov pod sekcie

# Záver

1 strana - zhrnúť výsledky a obsah práce, prinosy prace

# Zoznam použitej literatúry

- [1] Hsinchun Chen. *Dark Web*. Zv. 30. Integrated Series in Information Systems. New York, NY: Springer New York, 2012. ISBN: 978-1-4614-1556-5. DOI: 10.1007/978-1-4614-1557-2. URL: <http://link.springer.com/10.1007/978-1-4614-1557-2>.
- [2] Michel Goossens, Frank Mittelbach a Alexander Samarin. *The LATEX Companion*. Reading, Massachusetts: Addison-Wesley, 1993.
- [3] Jiexun Li, Rong Zheng a Hsinchun Chen. "From fingerprint to writeprint". In: *Communications of the ACM* 49.4 (2006), s. 76–82. ISSN: 00010782. DOI: 10.1145/1121949.1121951. URL: <http://portal.acm.org/citation.cfm?doid=1121949.1121951>.
- [4] Priezvisko M. *Priklad*. UNIZA, 2018.
- [5] Rong Zheng et al. "A Framework for Authorship Identification of Online Messages: Writing-Style Features and Classification Techniques". In: *Journal of the American Society for Information Science and Technology* 57.3 (2006), s. 378–393. DOI: 10.1002/asi.

# Zoznam príloh

**Príloha A :** Používateľská príručka

**Príloha B :** Programatorská príručka

**Príloha C :** Obsah CD disku

# **Prílohy**

## **Príloha A: Používateľská príručka**

## Názov

# Príloha B: Programátorská príručka

## Názov sekcie

# **Príloha C: Obsah CD disku**

Práca obsahuje prílohu vo formáte CD.

- Text bakalárskej práce vo formáte PDF.
- Zdrojové kódy.
- Inštalačné súbory .
  - Java ...,
  - MySQL,
  - ... .